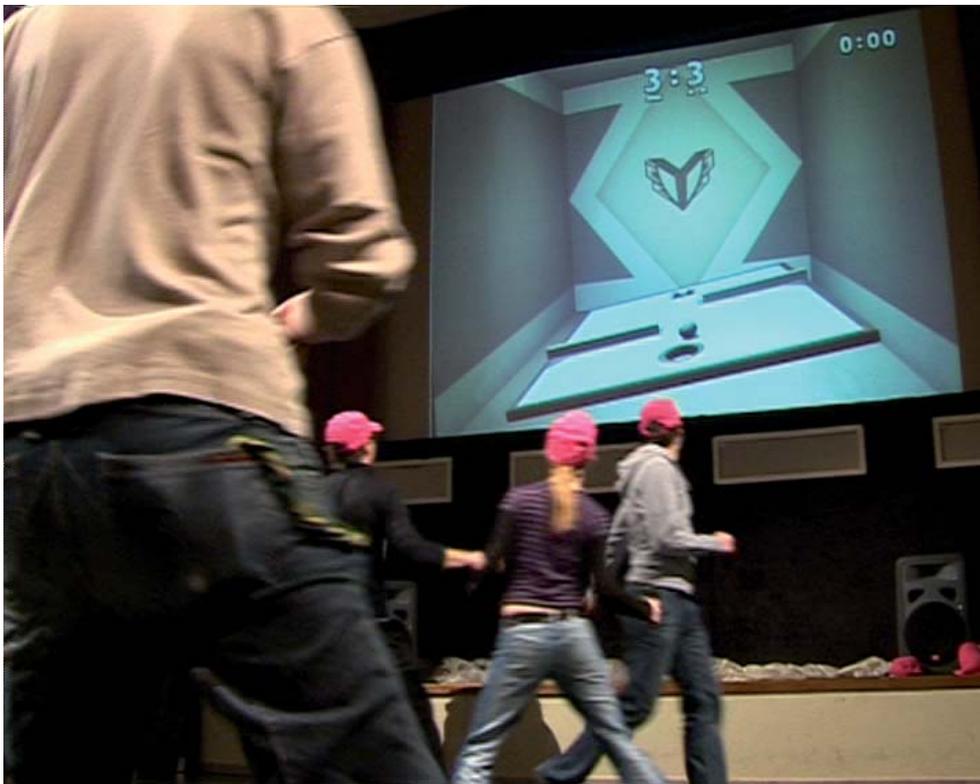


YONIC

MIXED-REALITY MULTIPLAYER EVENT



© by YONIC The Team
Michaela Erl
Augsburg im November 2005



YONIC

...ist ein virtuelles Gesellschaftsspiel mit Event-Charakter!

...lässt die Grenzen zwischen Realität und Virtualität verschwimmen.

...benötigt keine Eingabeinstrumente - sondern lediglich die natürliche Bewegung der Spieler.

...bringt ein völlig neues Spielgefühl!





YONIC - Das Spielprinzip

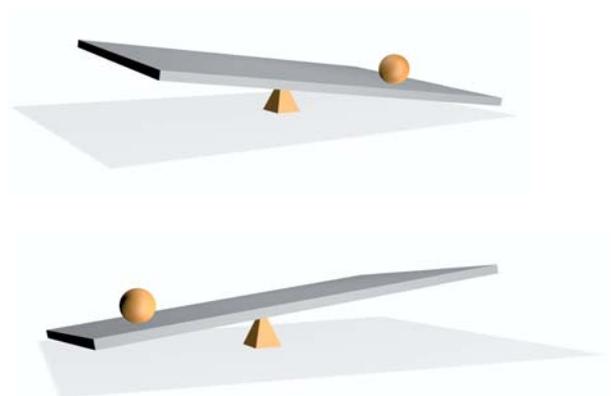
Auf der Spielfläche verteilen sich zwei Teams von jeweils bis zu drei Spielern. Auf der Leinwand sehen die Spieler das Spielfeld aus ihrer Perspektive.



Die Fläche im virtuellen Raum kann gekippt werden - vergleichbar mit einer Wippe.

In YONIC hat jeder Spieler das gleiche Gewicht. Die Gewichtsverteilung der Personen auf dem Spielfeld kippt die Fläche. Dadurch wird die Kugel gesteuert.

Jedes Team hat auf seiner Seite des Spielfeldes in der virtuellen Fläche ein Tor in Form eines Lochs. Ziel des Spiels ist das Versenken der Kugel in das Tor des eigenen Teams. Nach einer bestimmten Anzahl an Toren (Yonics) wechselt das Spiel in das nächste Level. Von Mal zu Mal wird die Aufgabe für die Teams schwieriger. Beispielsweise gibt es Wände auf dem Spielfeld, oder Beschleunigungsfelder, welche die Kugel beschleunigen, wenn sie darüber rollt.





YONIC - Der Event

Ob in Hallen oder Openair ist YONIC eine Spielinstallation für Jung und Alt, oder aber ein Party-Event der besonderen Art. Vergleichbar mit Beach-Volleyball-Events ist Spielern wie Zuschauern einiges geboten - mit dem Unterschied, dass bei YONIC jeder mitspielen kann. Die Technologien hinter YONIC treten in den Hintergrund und die Abstraktionsleistung, die die Spieler erbringen müssen, wird auf ein Minimum reduziert. Selbst für technikscheue Menschen gibt es in YONIC keine Hemmschwelle.

YONIC - Die Motivation

Wenn man versucht jemanden, der noch nie Video- oder Computergames gespielt hat, YONIC mit den folgenden Worten zu erklären: "Du kannst ganz ohne Joypad spielen", folgt automatisch die Frage: "Was ist ein Joypad?" Bei der Entwicklung von Yonic haben wir uns zum Ziel gesetzt die Möglichkeiten, die heutige Technologien bieten, zu nutzen, diese aber nicht zu zeigen. YONIC ist ein Sport, es ist ein Gesellschaftsspiel und zugleich ein Computerspiel - ohne sich genau in eine dieser Kategorien einordnen zu lassen.

Beim Thema Spiele sollte man auch den pädagogischen Aspekt nicht vernachlässigen. Es geht nicht nur um das Spielen im rein unterhaltenden Sinne, sondern auch um spielerisches Erleben und Erlernen der Welt in die Kinder und Jugendliche hineinwachsen.

Die wesentlichen Eigenschaften der Mixed-Reality Technologien liegen in deren künftigen Allgegenwart, ihrer nahtlosen Integration in den Alltag und die dabei gleichzeitig verschwindende, direkte Sichtbarkeit der eigentlichen Geräte und Schnittstellen.

„Die Arbeitswelten der meisten Menschen, die jetzt heranwachsen, die Milieus, für die sie trainiert werden müssen, sehen eher wie Videospiele des 21. Jahrhunderts aus, und nicht wie Klassenzimmer aus dem 19. Jahrhundert“.

Steven Johnson: "Everything Bad Is Good for You" (2005)

Zitat übersetzt von Eduard Erne für 3sat-Kulturzeit.

„Die Interaktion mit den immer perfekter werdenden virtuellen Welten erfordert aber eine persönliche Auseinandersetzung. Nur Selberspielen macht schlau. Zuschauen gilt nicht.“
Marc Bodmer in „Mensch ärgere dich nicht“ (2002)



YONIC - Das Team

Wir sind 5 Studenten, die die Welt erobern möchten. Im Rahmen unseres Studiengangs Multimedia an der FH-Augsburg haben wir uns eingehend mit Design, Programmierung und interaktiven Medien beschäftigt. Doch YONIC ist mehr als nur eine Studienarbeit. YONIC ist eine Idee, erdacht und realisiert von Menschen dieser Zeit, für Menschen dieser Zeit.

Kontakt:

*c/o Fachhochschule Augsburg
Henisiusstraße 1
86152 Augsburg*

Fon: 0179-2997259

E-Mail: info@yonicTheGame.de

© Copyrights

Die an dem Inhalt der Präsentationsunterlagen bestehenden Urheber- und Nutzungsrechte verbleiben beim Projektteam YONIC bzw. der Fachhochschule Augsburg. Die Weitergabe an Dritte, sowie eine Veröffentlichung, Vervielfältigung, Verbreitung, Nachbildung oder sonstige Verwertung der präsentierten Ideen ist ohne vorherige Zustimmung des Projektteam YONIC bzw. der Fachhochschule Augsburg nicht zulässig. Diese Präsentation wurde geschrieben und überreicht vom Projektteam YONIC bzw. der Fachhochschule Augsburg.