

AG ARBEITSPLAN

Computermusiker

1. STUNDE				
Nr.	Aufgabe	Arbeits-mittel	Vorgabe-Zeit in Min.	benötigte Zeit in Min
1	Laden aller erforderlichen Dateien - Starten des Computers - Arrangement laden C:\Techno\Wunder_Song_TECHNO.all - Soundpool laden C:\Techno\Pool_TECHNO.pol - Speichern unter eigenem Namen C:\Techno\DeinName.all	Computer Cubasis Samples Kopfhörer o. Lautsprecher	10	
2	Arrangieren des 1. Intros - Auswahl/Vorhören der Samples - Positionieren in richtiger Spur		20	
3	Kopieren/Einfügen der anderen Intros - Markieren aller Samples des Teils <i>mit gedrückter Maustaste einen Rahmen um alle Samples</i> - Kopieren <i>Drücke STRG+C</i> - Locator auf Anfang des nächsten Zwischenspiels positionieren - Einfügen <i>Drücke STRG+V</i>		05	

AG ARBEITSPLAN

Computermusiker

2. STUNDE				
Nr.	Aufgabe	Arbeits-mittel	Vorgabe-Zeit in Min.	benötigte Zeit in Min
1	Laden des Songs - Starten des Computers - Arrangement laden C:\Techno\DeinName.all	Computer Cubasis Samples Kopfhörer o. Lautsprecher	05	
2	Arrangieren der 1. Strophe - Auswahl/Vorhören der Samples - Positionieren in richtiger Spur		15	
3	Kopieren/Einfügen der anderen Strophen - Markieren aller Samples des Teils <i>mit gedrückter Maustaste einen Rahmen um alle Samples</i> - Kopieren <i>Drücke STRG+C</i> - Locator auf Anfang des nächsten Zwischenspiels positionieren - Einfügen <i>Drücke STRG+V</i>		05	
4	Beginnen Arrangieren des 1. Refrains - Auswahl/Vorhören der Samples - Positionieren in richtiger Spur		10	

AG ARBEITSPLAN

Computermusiker

3. STUNDE				
Nr.	Aufgabe	Arbeits-mittel	Vorgabe-Zeit in Min.	benötigte Zeit in Min
1	Laden des Songs - Starten des Computers - Arrangement laden C:\Techno\DeinName.all	Computer Cubasis Samples Kopfhörer o. Lautsprecher	05	
2	Beenden Arrangieren des 1. Refrains - Auswahl/Vorhören der Samples - Positionieren in richtiger Spur		10	
3	Kopieren/Einfügen der anderen Refrains - Markieren aller Samples des Teils <i>mit gedrückter Maustaste einen Rahmen um alle Samples</i> - Kopieren <i>Drücke STRG+C</i> - Locator auf Anfang des nächsten Zwischenspiels positionieren - Einfügen <i>Drücke STRG+V</i>		05	
4	Mixdown des Songs - Einstellen Lautstärke und Panorama - Erstellen der finalen Datei		05	