

Georg Trogemann, Jochen Viehoff, Cornelius Pöpel

Mobile Spiele

Fachseminar

Mittwochs 15.00 – 17.00h

Interface Labor (Lab 3), Filzengraben 8-10

Die Java-Technologie dominiert in der Welt mobiler elektronischer Kommunikationsgeräte und schickt sich überdies an, die wirtschaftlich lukrative Domäne leistungsfähiger, verteilter Computerspiele auf Handy und PDA zu portieren. In diesem Kontext versucht das Fachseminar einerseits durch Recherchearbeit den neuesten „mobilen“ Trends nachzuspüren, und andererseits, konkret und praktisch, eine multimediale Java-Applikation für das Nokia-Handy *N-Gage* zu entwickeln. Die zu Grunde liegenden Kommunikationstechnologien (z.B. Bluetooth) werden vorgestellt und können für die Konzeption einer eigenen, noch zu erarbeitenden Spiel- oder Anwendungs idee weiter genutzt werden.

Elementare Programmierkenntnisse sind für die Teilnahme an dem Fachseminar hilfreich, werden jedoch nicht vorausgesetzt.