

Georg Trogemann, Jochen Viehoff, N.N.

Einführung in die JAVA-Programmierung

Grundkurs, Kategorie 2

Blockveranstaltung vom 7.4. bis 17.4.2002

Täglich 10.00 h – 16.00 h

Interface Labor (Lab 3), Filzengraben 8-10

Der Grundkurs vermittelt die Grundlagen der Programmierung für die künstlerische Produktion im Medium Computer anhand der objektorientierten Programmiersprache JAVA. Die Lernziele des Kurses sind der sichere Umgang mit den formalen Strukturen (Variablen, Objekte etc.) und die Erstellung eigener Web-Applets. Im zweiten Teil des Kompaktkurses werden konkrete Beispiele aus dem Bereich Sound-, Grafik- und Netzwerk-Programmierung realisiert. Ferner werden die Komponenten für selbstgestaltete Interfaces (Sensoren etc.) in JAVA-Applikationen vorgestellt.

Für die Teilnahme werden keine Vorkenntnisse vorausgesetzt. Da die Teilnehmerzahl begrenzt ist (max. 15), wird um eine verbindliche Anmeldung gebeten.